

Glas teksteffect

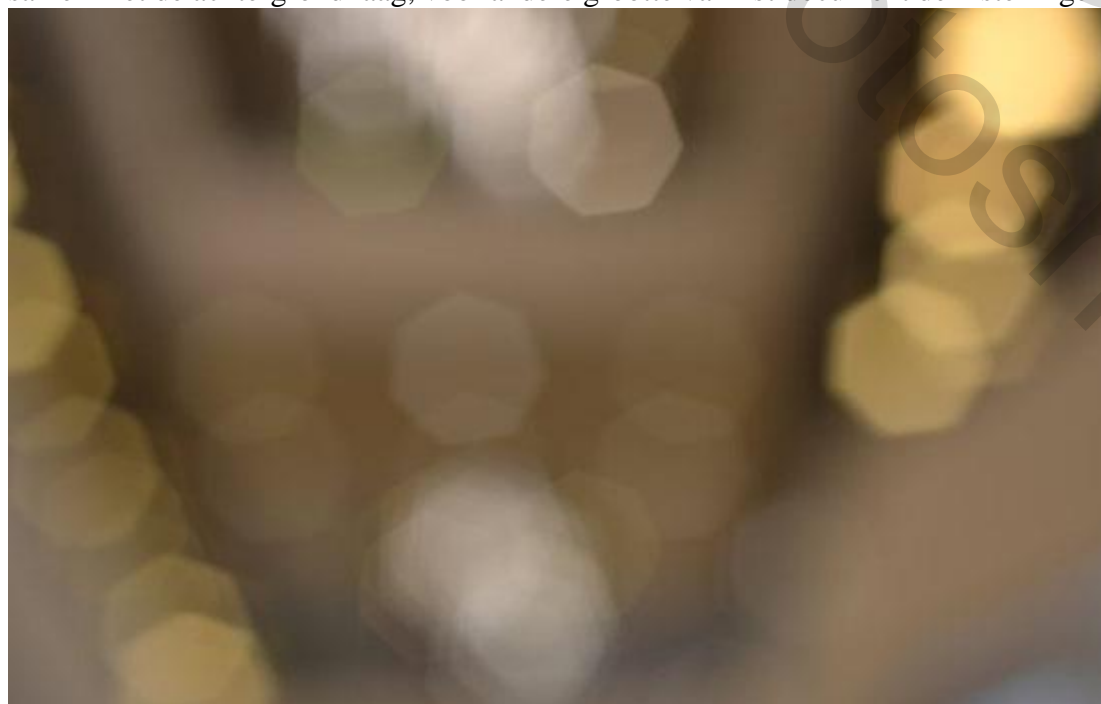


Nodig : lettertype 'Rialto'; bokeh structuur; verlopen

Stap 1

Eenvoudige bokeh achtergrond gebruikt voor dit effect zodat het goed zichtbaar is.

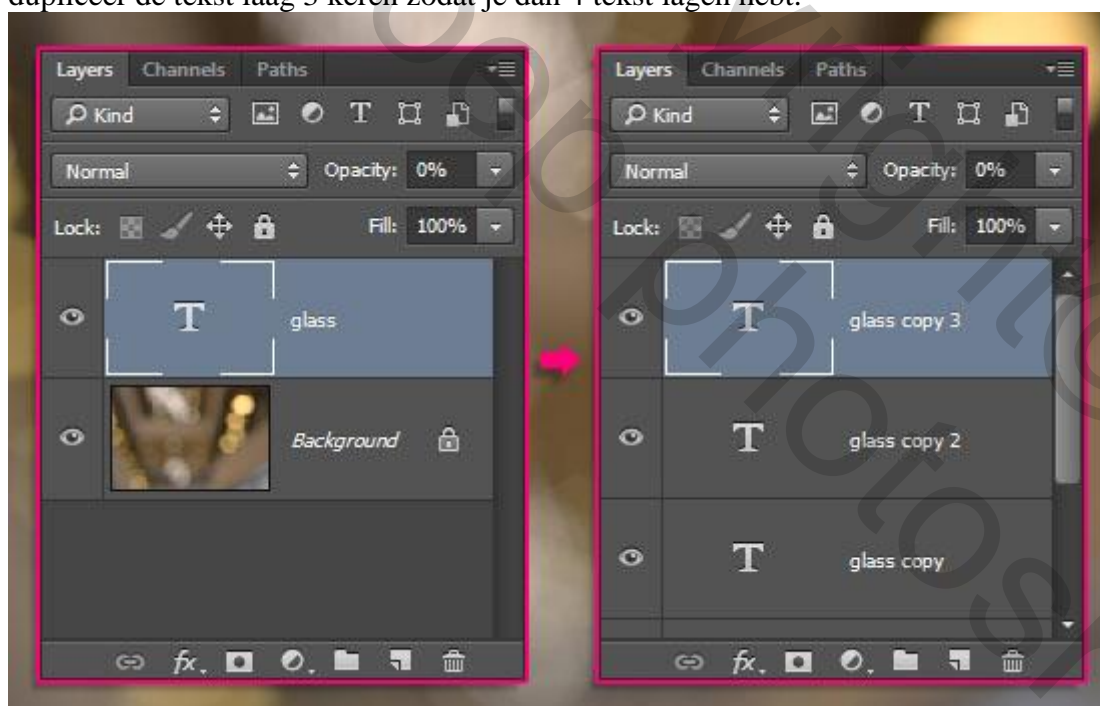
Nieuw document openen : 850 x 550 px ; voeg deze "bokeh texture" toe; pas grootte aan; voeg daarna samen met de achtergrond laag; voor andere grootte van het document de instellingen aanpassen.



Ook het kiezen van het lettertype is belangrijk; werk met een vet lettertype, hier Rialto; alle tekst toegevoegd in hoofdletters; lettergrootte = 220 pt.



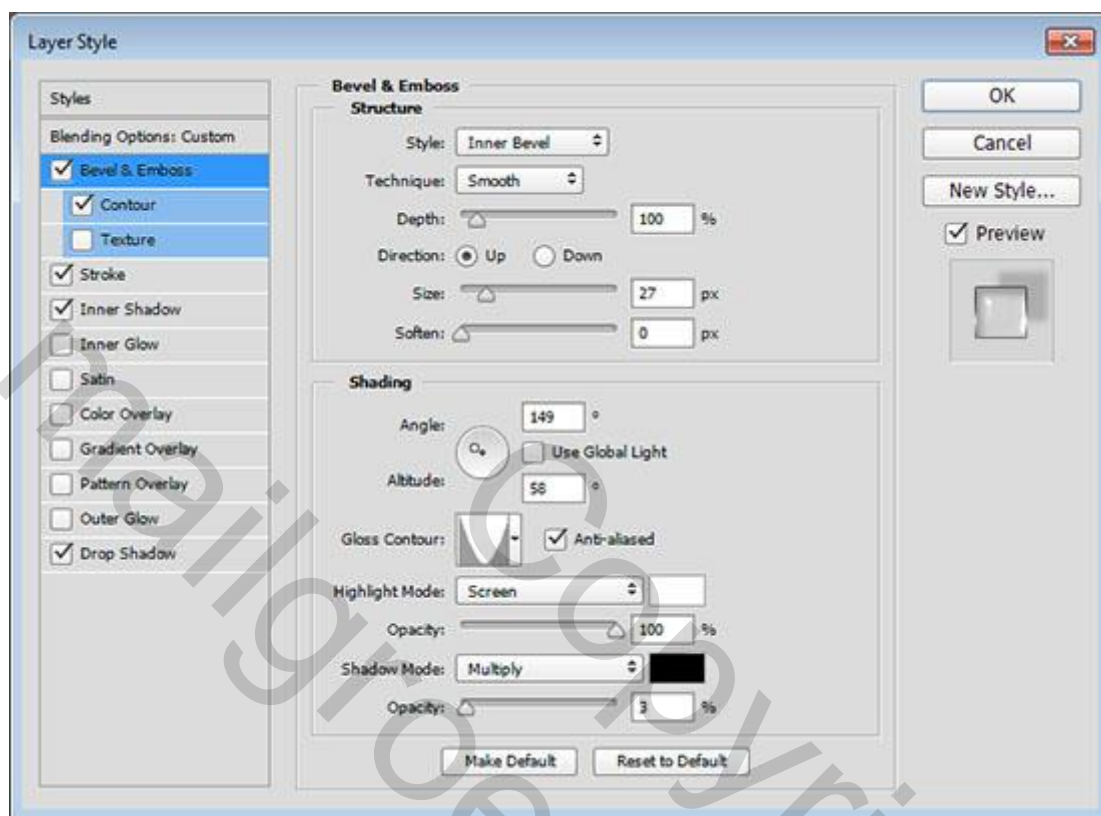
Zet voor deze tekst laag de laagvulling op 0%;
dupliceer de tekst laag 3 keren zodat je dan 4 tekst lagen hebt.



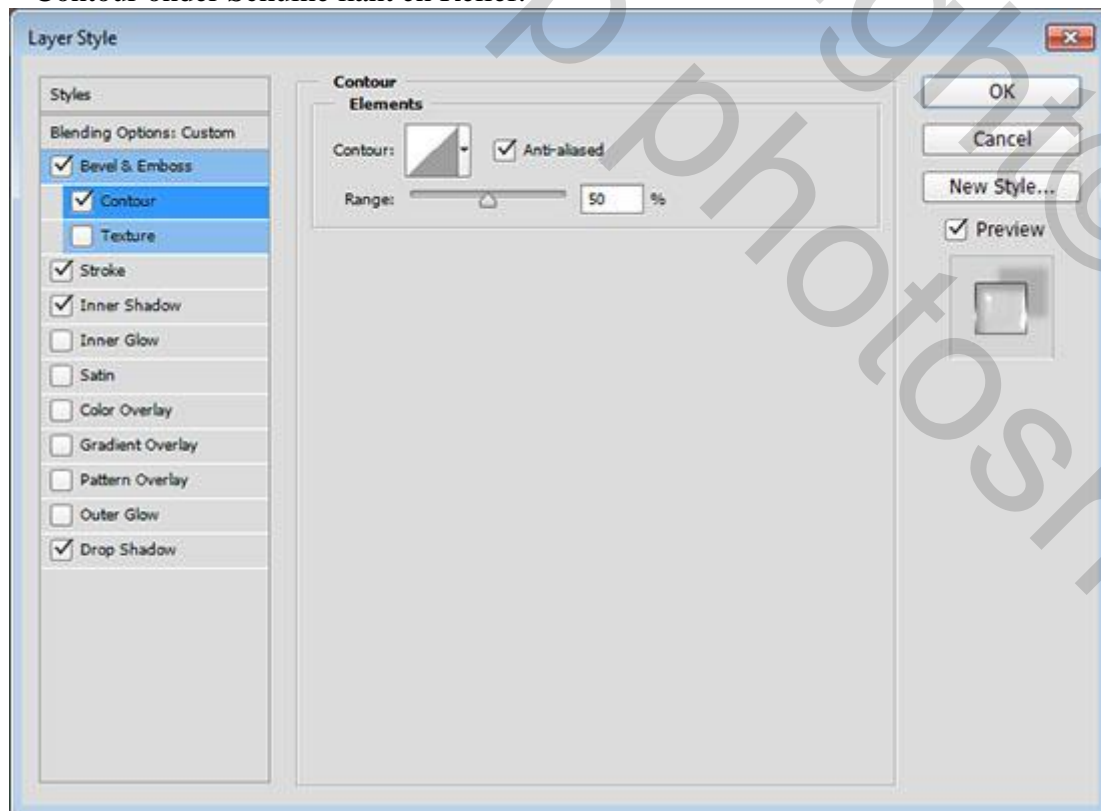
Stap 2

Geef de originele tekst laag volgende laagstijlen:

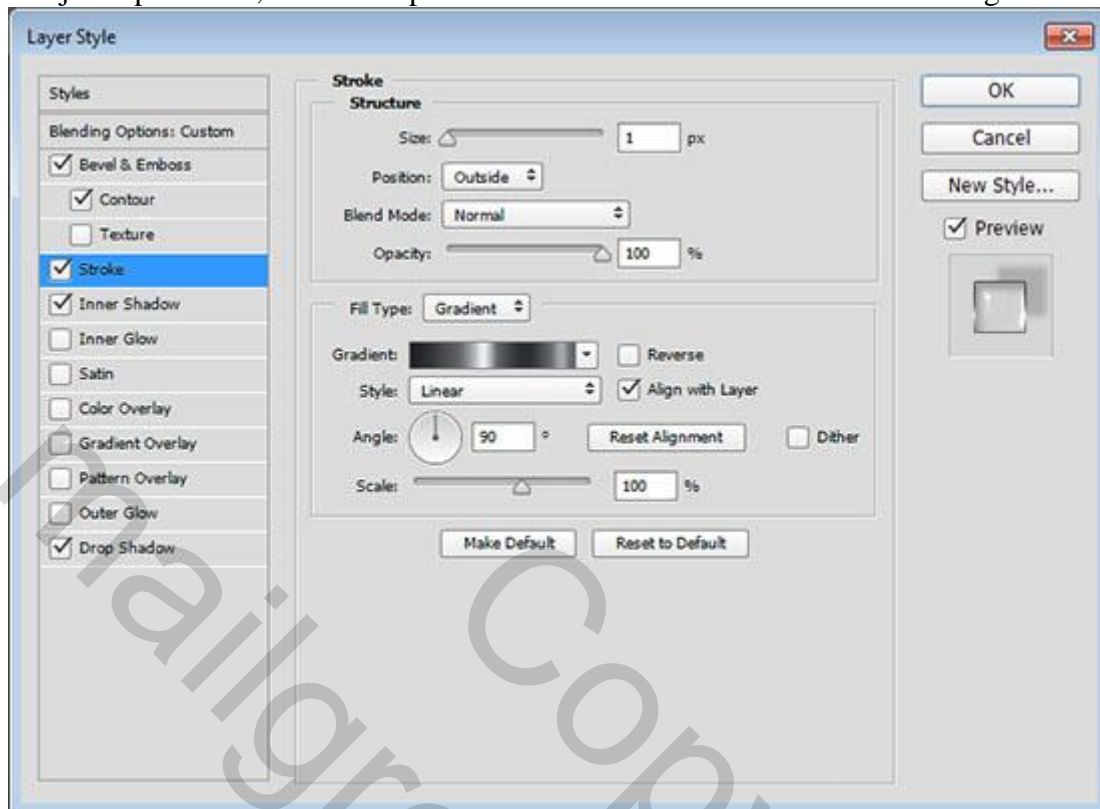
* Schuine kant en Reliëf.



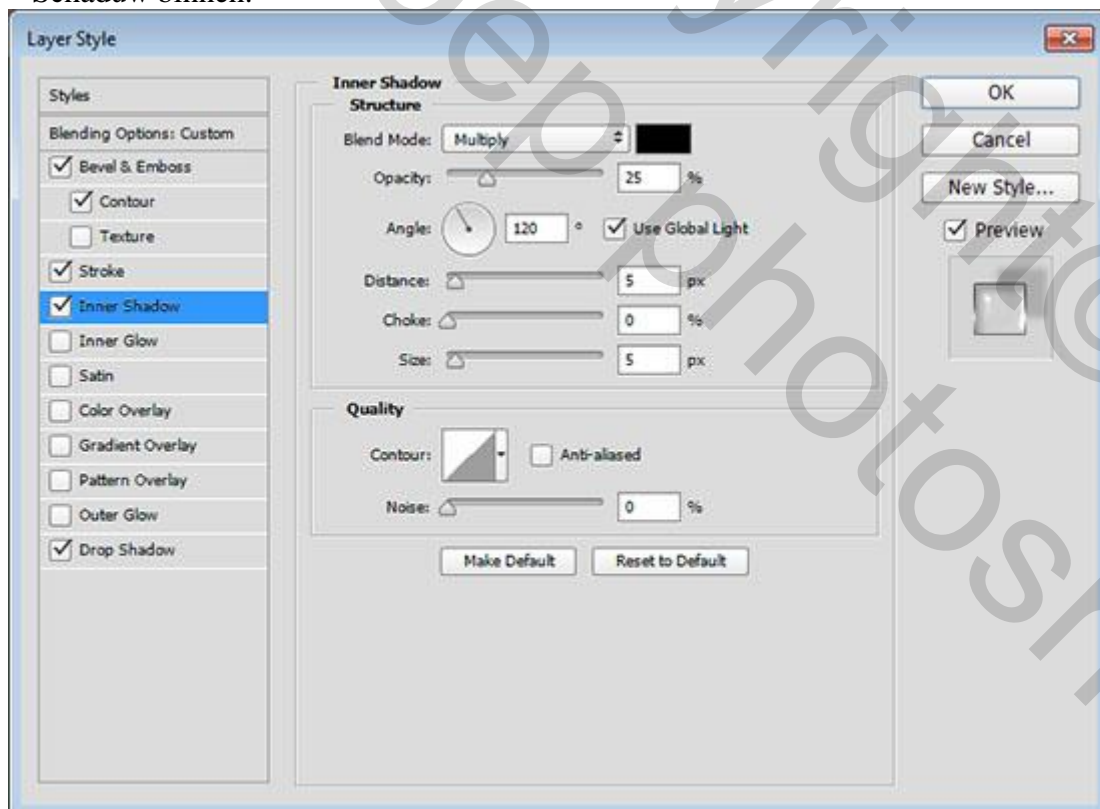
* Contour onder Schuine kant en Reliëf.



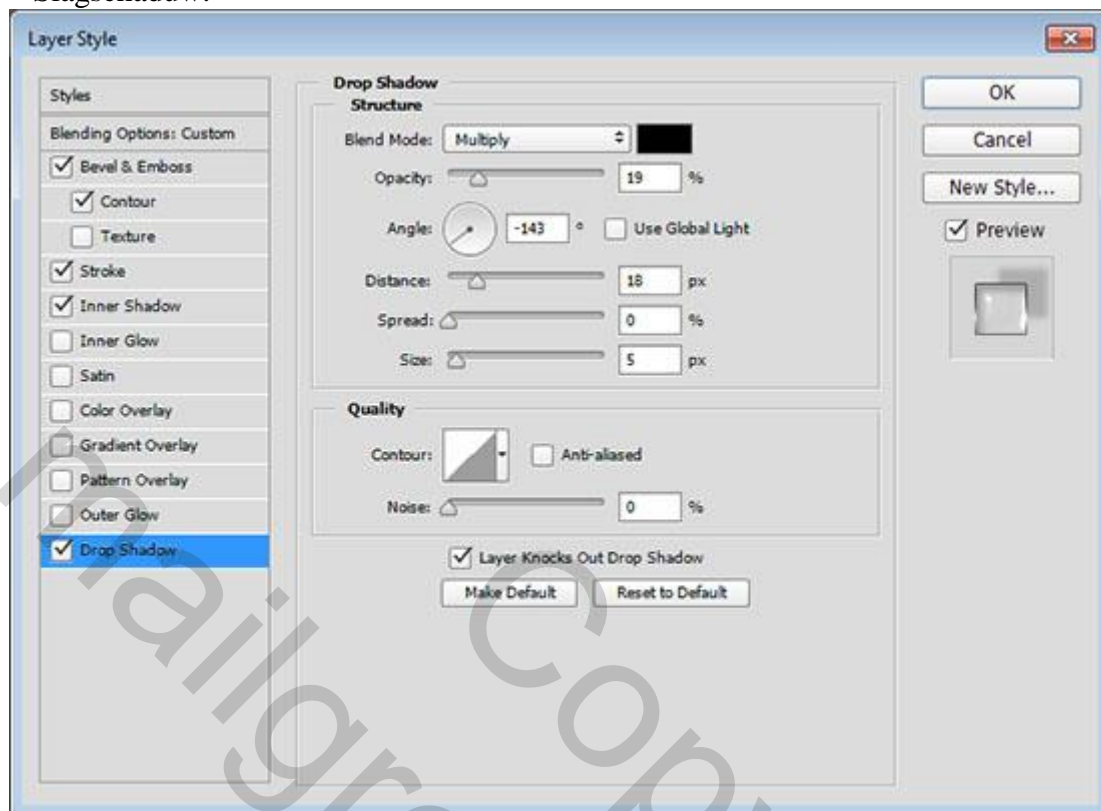
* Lijn : 1 px buiten; met verloop : stainless steel 10x uit de set CHROMES.grd.



* Schaduw binnen.



* Slagschaduw.

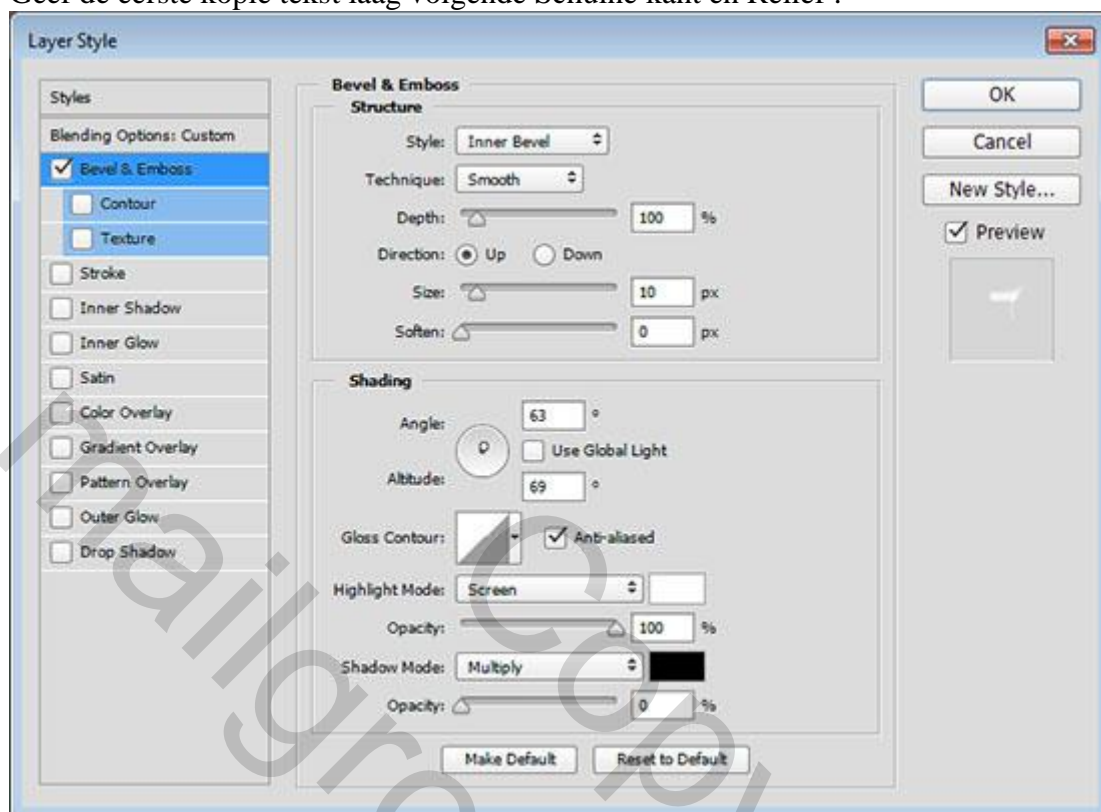


Zie bekomen resultaat tot hiertoe.



Stap 3

Geef de eerste kopie tekst laag volgende Schuine kant en Reliëf :



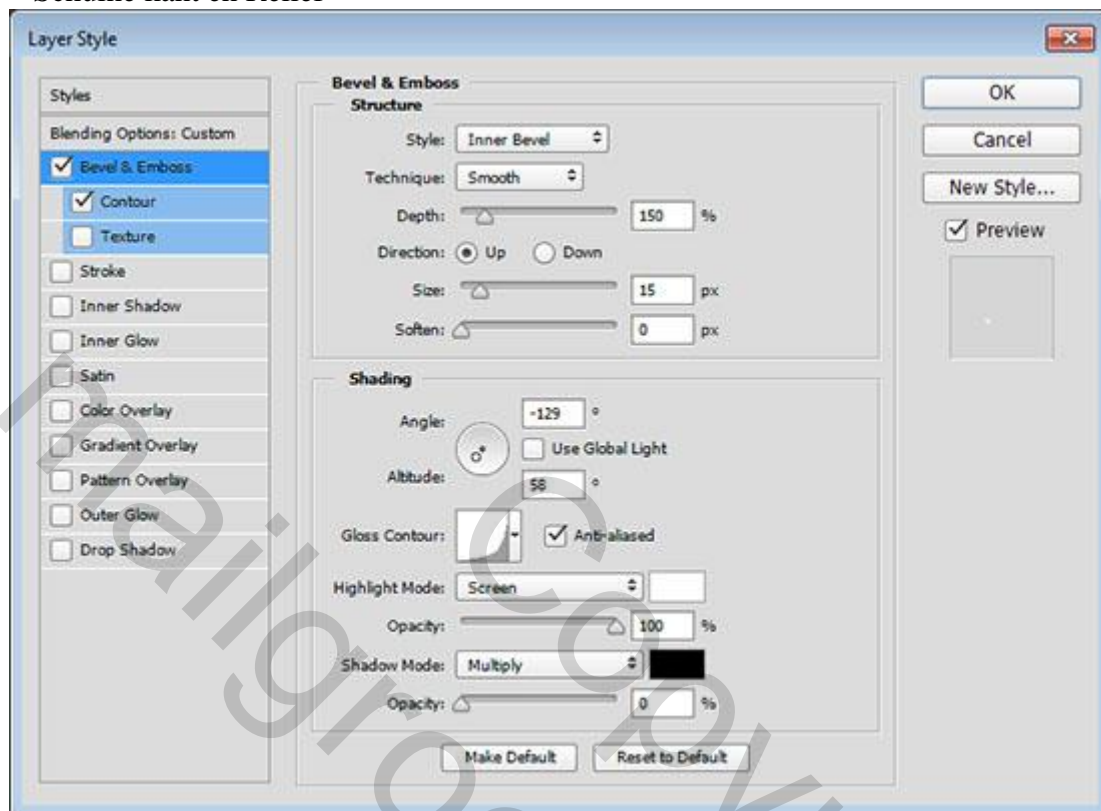
Eenvoudige stap die meer gloed geeft aan de randen van de tekst.



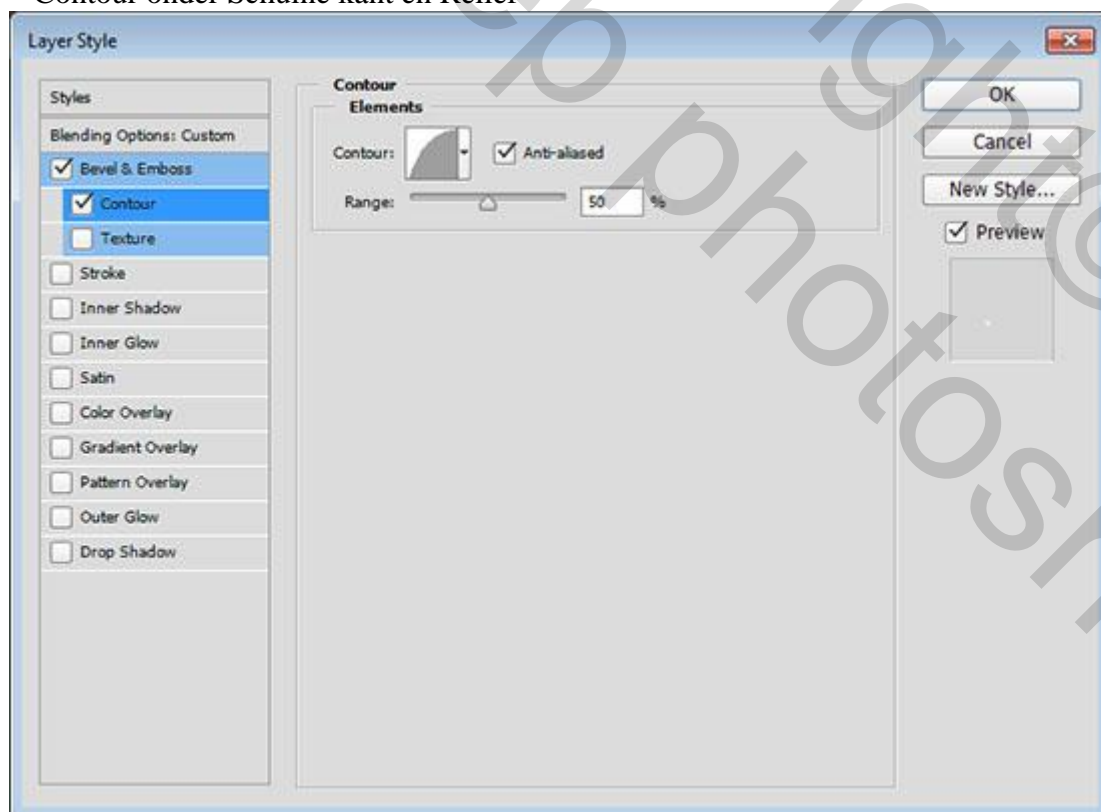
Stap 4

Geef de tweede kopie tekst laag volgende laagstijlen:

* Schuine kant en Reliëf



* Contour onder Schuine kant en Reliëf



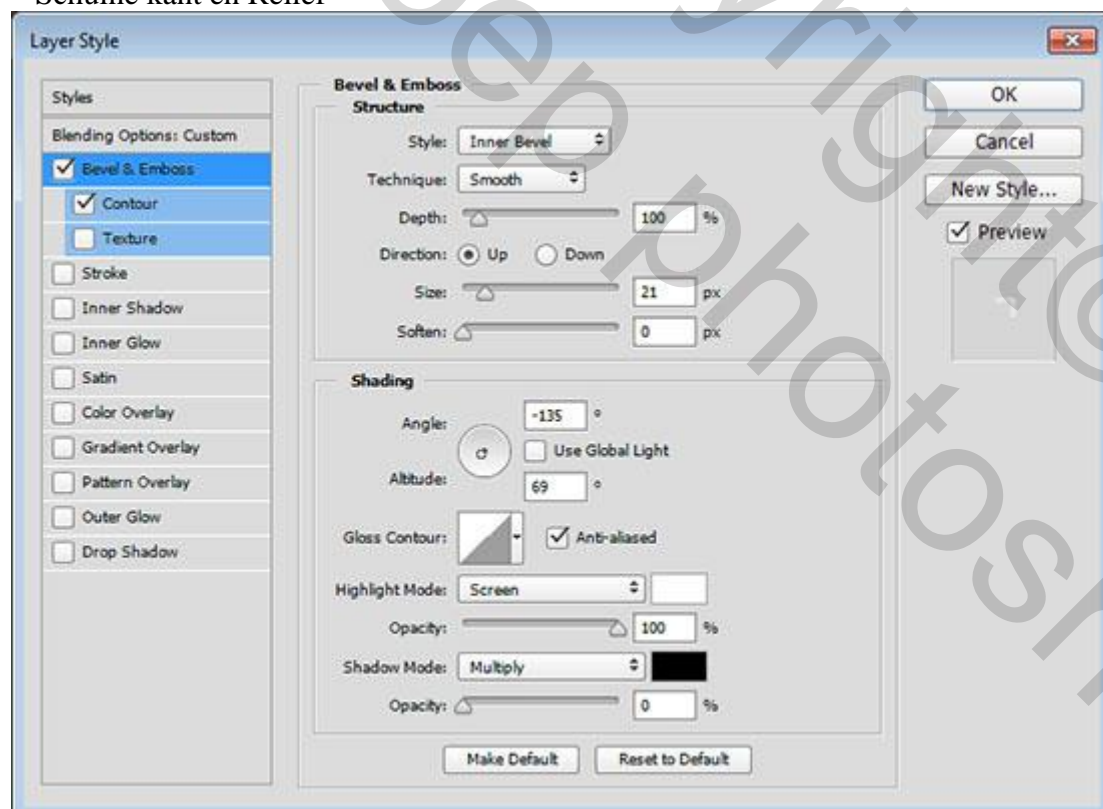
Je bekomt een meer 3D effect voor de tekst.



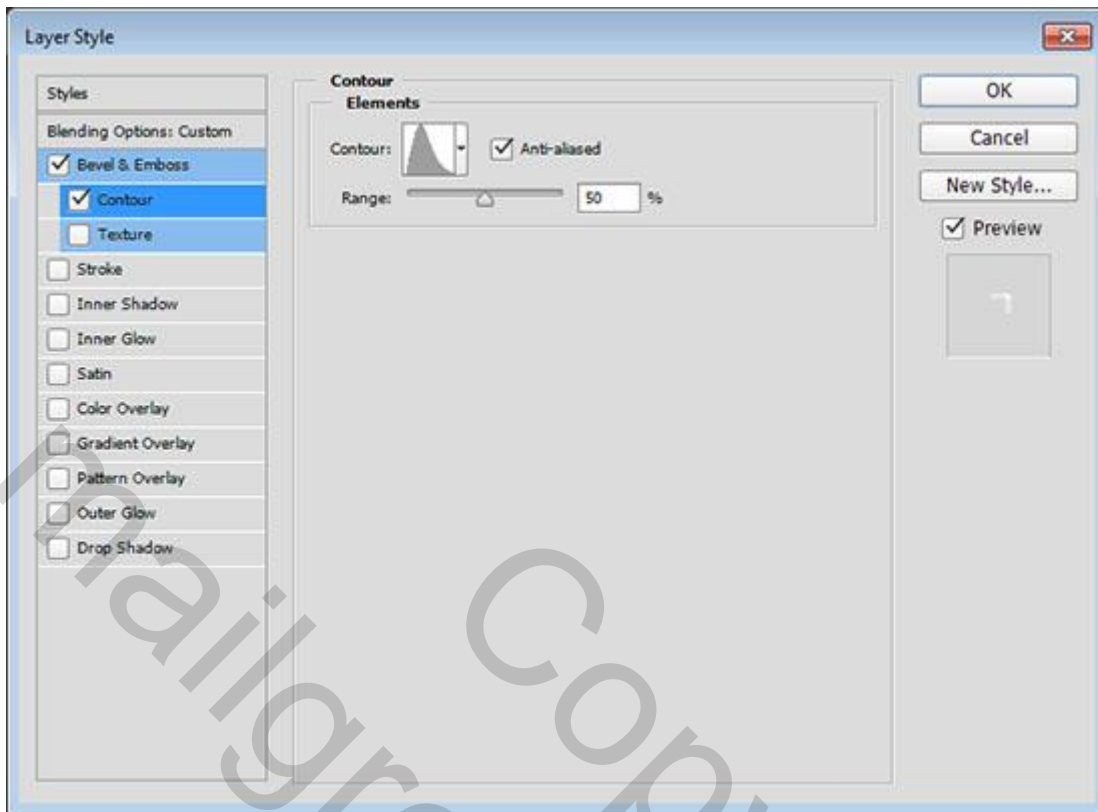
Stap 5

Derde kopie tekst laag volgende laagstijlen geven:

* Schuine kant en Reliëf



* Contour:



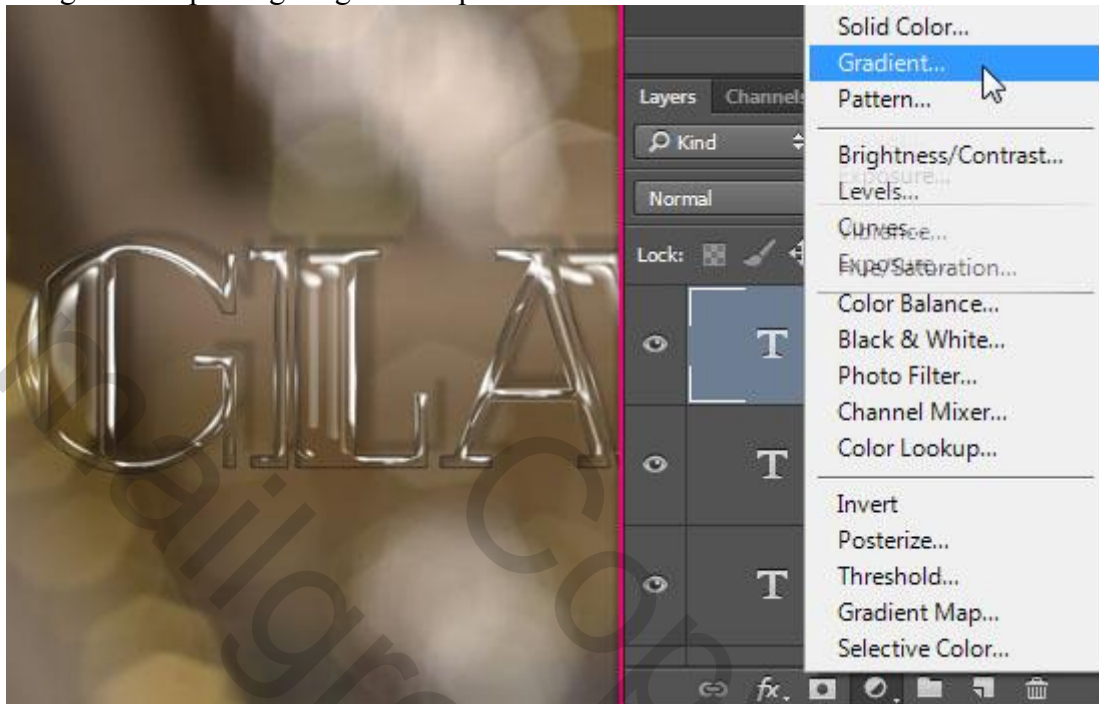
Pas gerust de instellingen aan voor Schuine kant en Reliëf.



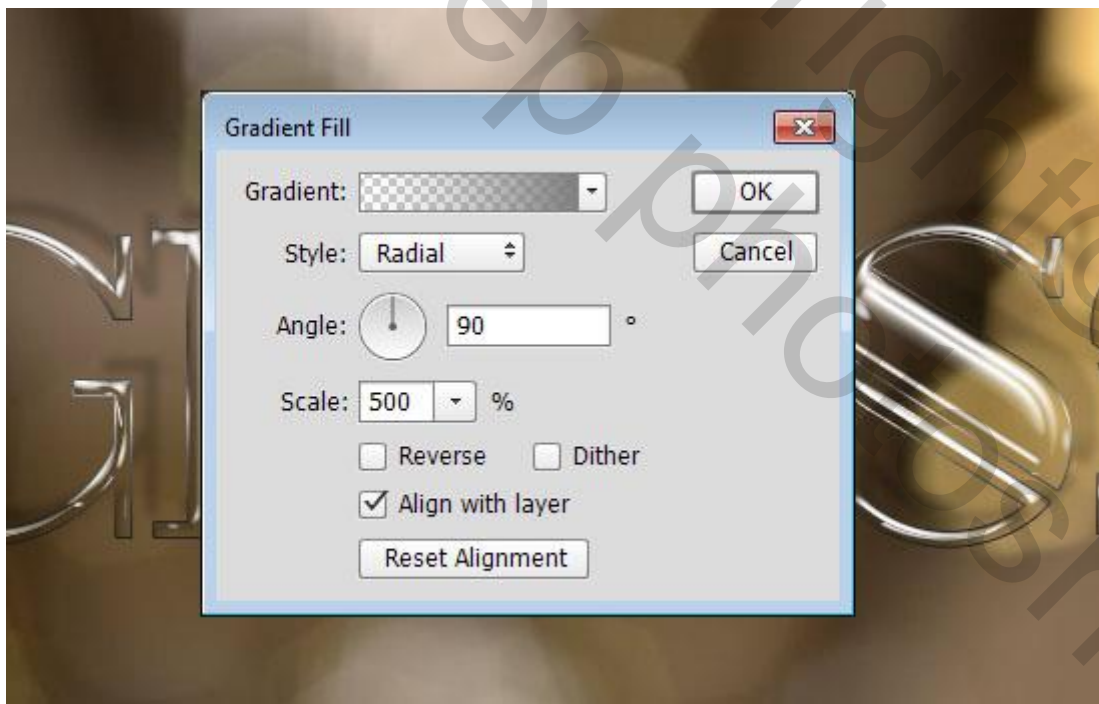
Step 6

Deze stap is facultatief maar geeft een mooi effect.

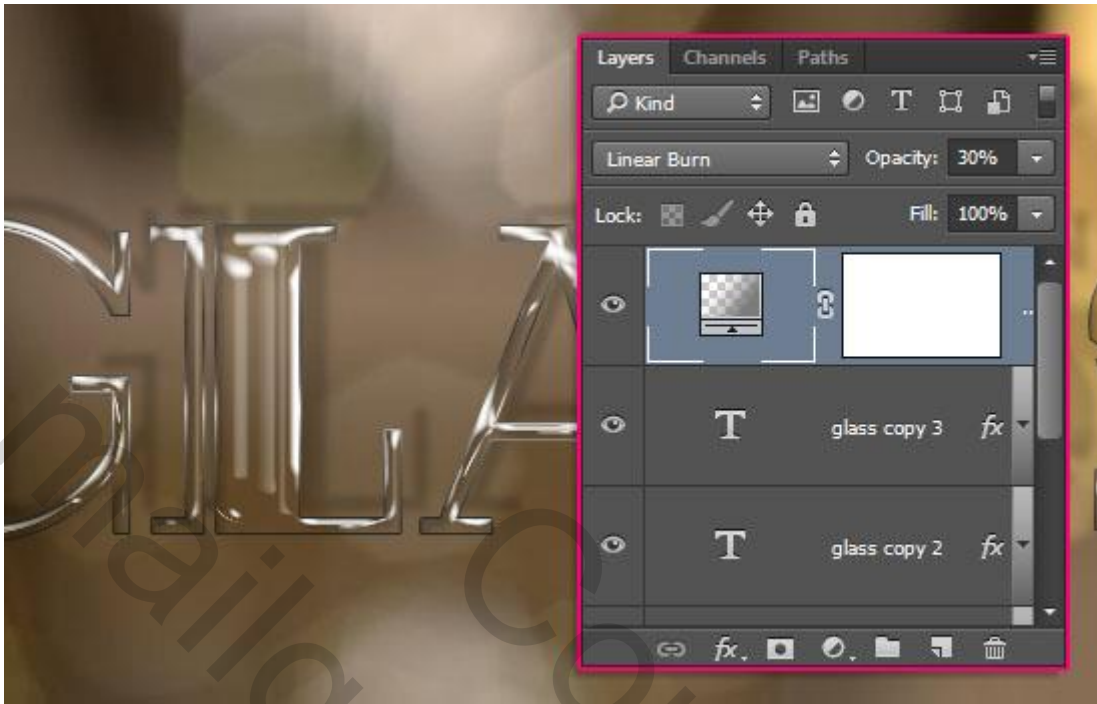
Voeg een Aanpassingslaag 'Verloop toe'.



Radiaal verloop van Transparant naar kleur = #7C7C7C; schaal = 500.

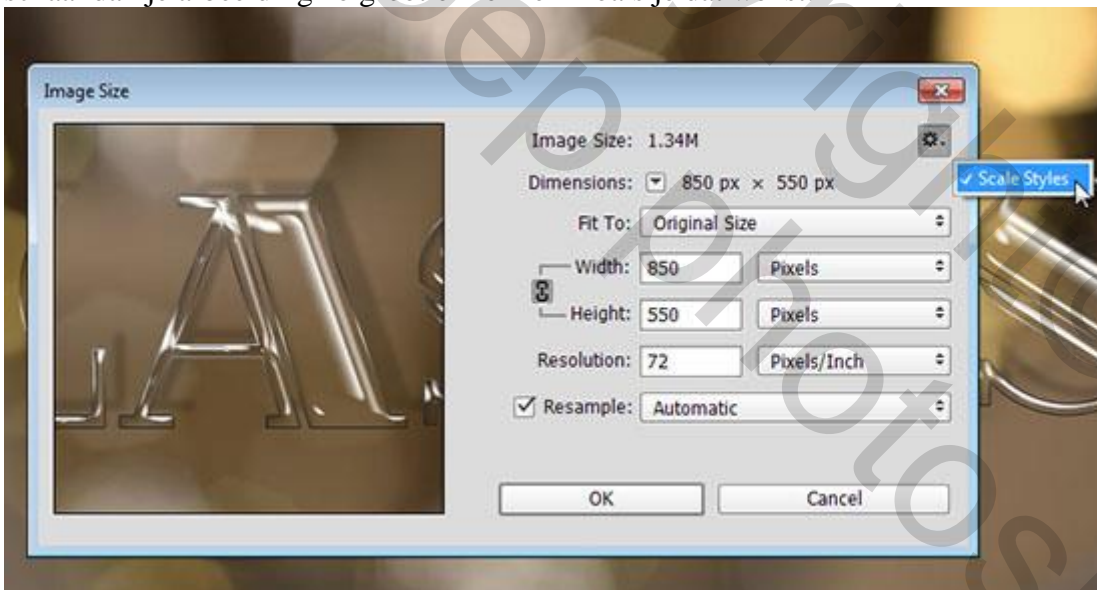


Voor deze “Verloop” laag : modus = Lineair Doordrukken; dekking = 30%.



Tip

Afbeelding → Afbeeldingsgrootte : Stijlen schalen optie is aangevinkt (niet aanwezig in CS6); schaal dan je afbeelding zo groot of zo klein zoals je dat wenst.



Zie nog eindresultaat aan het begin van deze oefening.